## スポーツによる地域活性化と地域連携:ツーリズムの視点から

二 宮 浩 彰\*

スポーツツーリズムにおけるスポーツ・デスティネーションの視点から今日はお話をさせていただきます. 研究者の立場での話になると思いますので, まずは, 私がどういった研究をしているのかということから紹介したいと思います.

こちらは同志社大学のリエゾンオフィスが作成したものです。大学の研究シーズと企業であったり事業所であったり自治体であったり、そういったところとつなぐ役割をする組織ですが、大学にはこういった研究をしている研究者がいて、何らかの連携ができるならばということで、こういった情報誌が作られています。こちらを使って少し説明したいと思います。

私が専門にしているのはスポーツマーケティングという分野になります。スポーツマーケティングの視点で人々が幸せになる仕組みを作るような研究ができればと日々取り組んでいます。特に、スポーツ消費者と呼ばれる、プロスポーツを観戦したり、スポーツイベントに参加したり、そういった人々の行動を分析して、スポーツ消費者の行動を理解することによって、スポーツ消費者のニーズや欲求に応えるような取り組みをするための研究を行っています。

例えば、都市型市民マラソンの研究を、毎年、奈良マラソンと京都マラソンにおいてランナーを対象にして実施しています。イベントの満足度を聞いて、それをフィードバックしてイベント運営に役立てていただくということをしていますし、都市型市民マラソンの経済波及効果を推計するためのデータも取っています。経済波及効果の推計を行うことによって、スポーツイベントを開催する意義を見い出すためのエビデンスを提供するという仕事をしています。それからこちらの写真は、先ほどニセコの話がありましたが、ニセコのヒルクライムという、山の頂上まで自転車で登っていくレースで、そういった参加者の調査も行っています。

私は,ポリシーとして,調査をする以上は自分もそれに関わろうということで,京都マラソンと奈良マラ

ソンを含むフルマラソンには5回ほど出場しています。ニセコヒルクライムでも、こちらの写真の真ん中が私です。調査は調査で行いますが、実際に自らが参加者になって、参与観察によってスポーツ消費者の行動を間近で把握するような研究スタイルで取り組んでいます。

もう1つが、レクリエーション・スペシャリゼーションという理論を使って、スポーツに取り組んで経験を重ねれば重ねるほど、のめり込んでいく人たちの行動を追いかけています。そこに階段の図がありますが、あるスポーツの経験を重ねることでどんどんのめり込んでいくというモデルを作りました。そういった研究を今日のお話にもつなげていきたいと思っています

まず、スポーツツーリズムにおけるデスティネーションとはどういうことかということを、最新の事例で紹介したいと思います。こちらのモデルにありますように、アトラクション、リゾート、イベント、ツアー、アドベンチャー、この5つの領域において、スポーツツーリズムを分類しています。その分類ごとにどういったスポーツ・デスティネーションがあるのかということを見ていきたいと思います。

アトラクションというところでは、最新技術のスタジアムだったりスポーツ博物館だったり、スポーツのコンテンツを見にいくようなもの、そういった施設がスポーツ・デスティネーションになります。例えば、札幌オリンピックミュージアムにオリンピックの記録を見にいくとか、Jリーグの大宮アルディージャが先駆けて導入しましたスマートスタジアムとかです。スマートスタジアムは、スポーツ観戦をしながら自分のスマホをインターネットで接続して、これは無料で接続できるようになっているのですが、それを使いながらゲームの観戦をして、選手の追っかけ映像をリモートで見ながらゲーム観戦ができるとか、飲食のオーダーがそこでできるとか、スタッツの情報がそこで入るという形の一歩先を行くスポーツ観戦ができるよう

<sup>\*</sup> 同志社大学スポーツ健康科学部

なものになります. そういったものがアトラクション に含まれます.

リゾートというのはスポーツキャンプやレジャースポーツの拠点になるところです。大学スポーツ,プロスポーツ等のスポーツキャンプ地になるような所,それからスキーやマリンスポーツなどの複合スポーツの場になるようなものがリゾートということです。代表的なものとして、スポーツツーリズムの成功事例としてスポーツアイランド沖縄、スポーツランドみやざきといったところが挙げられるかと思います。

次にイベントに関してはメガスポーツイベント、それから地方で毎年開催されるスポーツイベントといったものがあります。2020年東京オリンピック・パラリンピックや毎年2月に開催される京都マラソンは、その開催地がスポーツ・デスティネーションということになります。

ツアーに関しては、スポーツ参加ツアーとスポーツ 観戦ツアーに分けられます。JTBのサイトを見ると スポーツツーリズムに特化したサイトのスポーツス テーションというサイトがあったりします。近畿日本 ツーリストでは、世界のマラソン100という形で世界 中のマラソンにエントリーできるようなサイトが開設 されています。

最後にアドベンチャーということですが、今、スポーツ庁がアウトドアスポーツ推進宣言というものを行っています。このあとアドベンチャーツーリズムにも少し触れたいと思いますが、アウトドアスポーツの推進が日本において進められている状況にあります。その拠点となる場所がスポーツ・デスティネーションになります。

スポーツ・デスティネーションという言葉を使ってきましたが、これは何かということをみていきたいと思います。ここに定義しているように、スポーツツーリズムの資源になり得るような自然資源だったりスポーツで間であったりスポーツ施設だったりスポーツサービスが提供されていたり、そういったスポーツツーリストを引き付ける魅力的な場所がスポーツ・デスティネーションということになります。このスポーツ・デスティネーションに対してスポーツツーリストが抱くイメージがデスティネーション・イメージになります。今日は特にデスティネーション・イメージとスポーツツーリストの行動の関係を紹介したいと思います。

これは私どもの研究室で取ったデータですが、京都マラソンのデスティネーション・イメージについて調査を行いました。こちらに多くの項目がありますが、高いスコアをみていくと京都には文化遺産が豊富にあるであったり、京都には独自の文化がある、京都には有名な歴史的な場所があるということで、歴史であったり文化であったりといったところに京都に対する高いイメージが持たれている状況にあります。

ご承知のとおり、京都は国際的な観光都市という位置付けにあり、『トラベル・アンド・レジャー』というアメリカの旅行雑誌のランキングが毎年公表されていますが、2014年と2015年に第1位を獲得しています。その後、他の都市が頑張って順位が下がってはいますが、世界的にも観光都市として高く評価されている。良いイメージが持たれている都市です。

つまり、スポーツツーリストが京都というデスティネーションに対してイメージを持っているわけですけども、先ほどの項目を大まかに分類すると、こういった都市化の状況であったり、自然環境の豊かさであったり、文化遺産の特徴であったりといったものになります。これがデスティネーション・イメージということですが、この研究では、デスティネーション・イメージが地域愛着に影響を及ぼして、最終的に行動意図にも影響を及ぼすということが分かっています。



ここで地域愛着という専門用語が出てきたわけですが、これは他のパネリストの方とも共通する部分がありますので、少しみていきたいと思います。ここで取り上げているスポーツツーリストの地域愛着というのは、人と特定地域との感情的な絆だったり、つながりだったりを指します。大きく2つに分けられますが、地域同一性というのは、自分とその地域との結びつきがあるということを考えることです。地域依存性とい

うのは、その場所でスポーツをすることを望んでいる、他の場所では駄目だという認識、それが地域依存性です.

この京都マラソンの研究では、ランナーが抱いたポ ジティブなデスティネーション・イメージが、スポー ツイベント開催地への愛着を高めるということが分 かっています. それからデスティネーションにおける 大会に続けて参加しようという継続や、京都という観 光地にまた別の機会に訪れようという再訪に影響を及 ぼすことが分かっています。この結果を踏まえて、ス ポーツイベント開催地のデスティネーション・イメー ジを向上させるためには、世界的な観光都市である京 都、そこで開催されるスポーツイベントであることを 大々的にプロモーションする必要があるということが 言えます. 手段としてはホームページやソーシャルメ ディアを活用して積極的に情報発信をすることが有 効であると思います. 京都マラソンの場合は. こちら の写真を見ていただくと分かるように、こういった写 真をホームページに載せたり、2月17日に開催される ポスターですが、京都がイメージできる非常にインパ クトがあるポスターを作ったりしてプロモーションを 行っている状況にあります.

スポーツツーリズムが地域活性化にどういった効果 をもたらすのかという、今お話したことのまとめにな るかと思いますが、まず1つ目が対外的なスポーツ・ デスティネーションとしての知名度です. 地域外の人 からみたデスティネーションの知名度が上がってくる ということです。それとイメージが向上するという効 果がもたらされます。2つ目がスポーツイベント運営 費、それから参加者が実際にイベントに参加すること によって生じる消費支出、そういった経済波及効果が もたらされるということがあります。3つ目がスポー ツ施設の建設や改修といったことが行われますので. 地域のインフラ整備が促進されるという効果がありま す. 4つ目が地域住民の、スポーツイベントを開催し て「おらが街」でこれだけのイベントがあったという ことで一体感が生まれたり、 帰属意識が醸成されたり するといった現象が起こります.参加者に関しては, そこでマラソンを走るという体験をしたことによって 地域に対する愛着が高まっていくことになります.

こういったスポーツツーリズムがもたらす地域の活性化の効果を得るために、スポーツによる地域活性化と地域連携をするためのSWOT分析を提示したいと

思います。SWOT分析というのは、強み・弱み・機会・ 脅威といったものをまずリストアップして、戦略計画 を立案するためのマーケティングの手法として用いら れるものです。

地域環境における強みとしては、鹿屋体育大学の施設があったり周辺の施設があったり、それから自然資源、温暖な気候といったことを挙げています。弱みに関しては、現状として鹿屋というところがデスティネーションとしての認知度が低いということと、スポーツ・デスティネーションとしてのイメージが持たれていないという状況があります。それから桜島の火山灰といったものがスポーツをする上で障害になるのかなと思います。

機会に関しては、東京オリンピック・パラリンピックのホストタウンになることが決まっていますし、鹿児島国体を控えています。のちほどお話があると思いますが、日本版NCAAであるKANOYAモデルといったものがあります。それから、エンデュランス・スポーツの人気ということで、トライアスロンだったりトレイルランだったり、持久力を必要とするようなスポーツの人気が高まってる状況があります。

脅威としては、アウトドアスポーツを展開することによってスポーツ事故のリスクということは考えないといけません。それから日本全国で自然災害が起こっていますので、その対策を考える必要があると思います。

強み・弱み・機会・脅威のそれぞれの組み合わせ、例えば、強みと機会を組み合わせることによって積極的な攻勢戦略を考えることができます。スポーツコミッションを設立する、こちらはもう動いているかと思いますが日本版 DMO、それからスポーツ合宿まちづくり推進事業も動いている事業だと思います。強みと脅威については、アウトドアスポーツツーリズムであったり、武道ツーリズムであったり、そういった需要拡大を目指していきます。弱みのところでは、独自性のあるイベントを開催するということを段階的に考えていく、そして専守防衛として事故に対するリスクマネジメントを考える必要があります。

特に一押しということで提示するのが、スポーツ庁ではスポーツツーリズム需要拡大戦略として、新規重点テーマを2つ挙げています。1つがアウトドアスポーツツーリズム、それからもう1つが武道ツーリズムです。この2つを推進するということが今の状況で

は有効なことと考えています。もう1つが、日本初とありますがアドベンチャーツーリズムのマーケティング戦略策定というものが日本において動き始めています。こちらは北海道経済産業局によって2017年度に取り組まれている事例です。

まず、アウトドアツーリズムとは何かというところから押さえていきたいと思います。アクティビティと自然と異文化が組み合わされた、この組み合わされた部分がアドベンチャーツーリズムに該当します。こういった組み合わせの中でレジャーとして楽しみとして、アドベンチャーツーリズムを進めていこうというものです。

この第1号がこちらですが、道東地域はアイヌ文化があったり、日本の生活文化があって、自然も荒々しい自然と静かな自然があったり、ホエールウオッチングができて海洋生物がたくさんいるという状況にあります。こういったところにおいて今、アドベンチャーツーリズムが進められています。

こちらは第2号です。長野県においても、スノーシーズンは観光客が多く来るわけですが、夏季バージョンとして、中山道の魅力を生かしてグリーンシーズンに観光客を呼び寄せようということで検討されています。特に高単価・長期滞在のインバウンドを招致することを狙いとしています。

アドベンチャーツーリズム自体がニュージーランドで始まって、北米・ヨーロッパで非常に受け入れられているということがありますので、インバウンドを招致するにあたって有効な取り組み事例であります。この3番目の事例として、大隅半島でも、こういったアドベンチャーツーリズムを進めるポテンシャリティがあると考えています。

## スポーツによる地域活性化と地域連携:ツーリズムの視点から 二宮活敷 寶屋体育大学 平成30年度生涯スポーツ実践センター 協力者会議 資料 ★ 同志社大学スポーツ健康科学部 教授

- スポーツツーリズムの分類とスポーツデスティネーション
- スポーシデスティネーションとは何か
- 京都 マランンの デスティキーションイメージ
- スポーシシーリストのデスティキーションイメージ
  - スポーツイベントがもたらす地域活性化の効果



## スポーツデスティネーションとは何か

日本スポーツツーリズム推進機構編(2005)[スポーツツーリズム・ハンドブック] 二宮浩彰「スポーツツーリストはどのように行き先を決めているか」, 学芸出版社, pp.53-70.

デスティネーションイメージとは、スポーツを目的として訪問する特 りうる自然資源、スポーツ空間、スポーツ施設、スポーツサービス スポーツデスティネーションとは、スポーツツーリズムの資源にな が存在し、スポーツツーリストを惹きつける魅力的な場所である。 定の場所に対するスポーツツーリストが抱く知覚や印象である。



Sports Islands 沖縄 スポーツランドみやざき 2020東京ナリンピック ・パレンンアック スポーツツーリズムの分類とスポーツデスティネーション ニ宮浩彰(2018)スポーツツーリズムの分類と諸事象:スポーツデスティネーションのイメージ戦略、 奉刊観光とまちづくり平成30年秋号(通巻533号), pp.17-19. 札幌オリンピックミュージアム 京都マランソ 大宮アルディージャ スポーツキャング都 複合スポーツ拠点 スマートスタジアム メガイベント開催地 あたイベント開催地 デスティオーション 最新技術スタジアム スポーツ揮物館 メポーツ スポーツ参加ツアー スポーツ観戦ツアー アウトドアスポーツ推進宣言 アウトドアスポーツ アドベンチャー アドベンチャーシーンズム ツーリズム JTBスポーツステーション 近畿日本ツーリスト 世界のマランン100 スポーツ庁

## 京都マランンのデスティネーションイメージ 京都マランシマネジメント・リサーチ・チーム (2018) 「KYOTO MARATHON 2018 ランナー調査研究

66.9 5,978 3:4 レポート」, 京都マラソン実行委員会, pp.1-54. 京都は都会的な街である 京都には発展した産業がある 京都には近代的な街並みや建物がある 京都には自然を楽しむ機会が多くある 京都には多くの自然の風景がある 京都には美しい自然の景観がある 京都には文化遺産が豊富にある

6.48

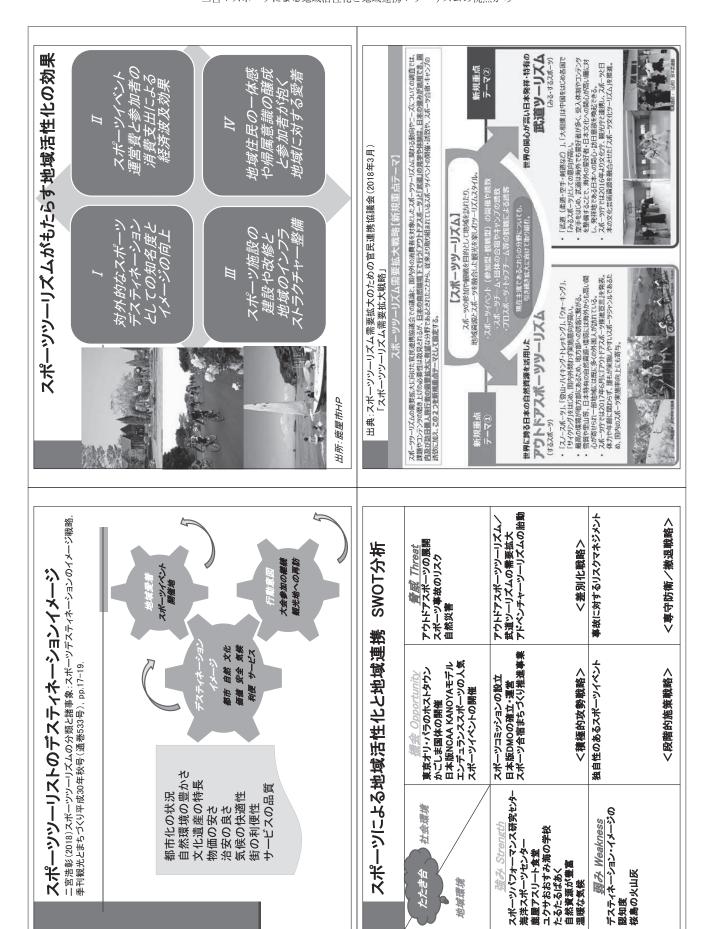
京都には独自の文化がある 京都には有名な歴史的な場所がある 京都での移動費はお手ごろである 京都での宿泊費はお手ごろである 京都での娯楽施設のチケット価格はお手ごろである

7.20. 京都は旅行者にとって治安が良い 京都の観光地はきれいである 京都の街は清潔である 京都は快適な気候である 京都は恵まれた天候の場所である 京都はツョッピング施設が整っている 京都の交通機関は整備されている 京都は良質の宿泊施設がある 京都は雨が降る心配が少ない 京都では良質なサービスが受けられる に他は娯楽 やフジャーの 施設 が敷っている 京都はおいしい食事ができる場所がある

いとかい

3.00 ■京都市内 ■京都市外 (461人) (2,218人) 2.00 0.00 1.00

-26-



たたき台

和旗腦湖

認知度 桜島の火山灰