

Ⅱ. スポーツパフォーマンス研究センターを利用した研究成果

1. 主な研究プロジェクト

- (1) スプリント走における1歩目から最大速度に達するまでの時空間変数, 地面反力の基準値
- (2) 体操競技における伸腕屈身倒立のバイオメカニクス的研究
- (3) イップスを経験した大学野球選手の投球練習ギアを用いたトレーニング事例研究
- (4) 野球打者におけるスイング速度とスイング時間の関係
- (5) テニス・女子ダブルスのゲームパフォーマンス分析
- (6) テニスにおけるリターンのスピード及び回転数
- (7) 慣性センサを用いた異なるブロックステップにおける跳躍高の実践的研究